



Технические требования к принимаемым в производство материалам для персонализации **В К Л Е Й К О Й**

1. Электронные носители:

CD; DVD.

- 1.1. Применение символов кириллицы в именах файлов, папок и названий/меток дисков не допускается.
- 1.2. При объеме файла до 5 Мб можно использовать e-mail: mail@yezhe.ru.

2. Верстка

- 2.1. В работу принимается верстка, созданная в программе QuarkXPress версий 4.xx и 7.xx, Adobe InDesign 4-5 (CS2-CS3) для Mac.
- 2.2. Обязательно должны быть соблюдены обрезной формат и поля (см. таблицу)!

Вклейка в изделие	Обрезной формат, мм	Поля от сюжетных и смысловых элементов до линий обреза не менее, мм	
		внешние	внутренние
Еженедельник 8x15	80x150	7	8
Еженедельник 9x17	170x90	8	10
Ежедневник 12x17	110x165	8	10
Ежедневник 11x19	105x188	10	10
Ежедневник 15x21	143x205	10	12
Ежедневник 17x24	172x240	13	15
Еженедельник 21x26	210x260	13	15
Планинг 11x29	288x115	10	15
Планинг вырубной 15x38	380x150	10	17

Обрезные форматы могут изменяться на 1–2 мм. В готовом изделии, рекламная вклейка соответствует размерам блока или меньше размеров блока до 1 мм по стороне.

3. Изображения

- 3.1. Растровые изображения должны иметь СМУК-модель и внутреннее разрешение – при 100%-м размере в верстке – 300 dpi.
- 3.2. Ink Colors – Eurostandard Coated, Dot Gain – 15%.
- 3.3. TIFF, Macintosh byte order, без сжатия.
- 3.4. Векторные изображения должны быть созданы в Adobe Illustrator EPS.
- 3.5. Иллюстрации, выходящие за линию обреза, должны иметь припуски на обрезку 5 мм.
- 3.6. Плашки должны быть не менее 5%. Линии – не тоньше 0,2 pt.
- 3.7. Иллюстрации должны иметь оригинальное название и быть собраны в отдельную папку «Pictures».

4. Цвета

- 4.1. Все цвета, созданные в программах Adobe Illustrator, QuarkXPress и др., должны иметь составной (СМУК) характер, кроме цветов, которые должны печататься отдельным прогоном. Такие цвета должны иметь в верстке точное название в соответствии с Pantone Formula Guide.
- 4.2. Цвета Pantone необходимо выбирать с индексом «С» – для печати на мелованной бумаге, и с индексом «U» – для печати на офсетной бумаге. Для печати вклеек красочностью не более 2-х красок с одной стороны используется офсетная бумага, более 2-х красок – мелованная.
- 4.3. Сумма красок – не более 320%.

5. Шрифты

- 5.1. В векторных иллюстрациях все шрифты должны быть переведены в кривые.
- 5.2. Все использованные шрифты должны иметь Type 1 версию, быть собраны в отдельную папку и переданы с файлом верстки.

6. Прочее

Возможно принятие в работу файлов, созданных в других, не описанных здесь, программах и в других форматах. При этом следует учитывать возможные затраты времени на конвертацию.